**Concepto de Archivo y Vectores.**

Archivos: es un conjunto de datos, están almacenados es un almacenamiento secundario. Esto sirve para poder ver lo que me quedó después de haber terminado la ejecución del programa.

Vectores: es un conjunto de datos, que a diferencia de los Archivos, no están almacenados en un almacenamiento secundario.

**Defina Listas, Pilas y Colas.**

**.Cantidad de punteros .Tipo de Movimiento**

Listas: cantidad de nodos determinadas y que están enlazados (conocen su siguiente). Operaciones y Movimiento libre. Tiene 1 puntero.

Pilas: es una estructura dinámica restrictiva que solo tiene 2 operaciones llamadas push y pop (sacar y poner). Su principal característica es que el primer elemento que ingresa a la estructura es el último elemento en salir. Se lo llama LIFO (Last In First Out). Tiene 1 puntero.

Colas: es una estructura restrictiva, tiene solo 2 operaciones, sacar y eliminar elementos de su sistema. Sirve para mantener el orden y se maneja con el orden FIFO (First In First Out). Tiene 2 punteros.

**Genere la estructura de un Nodo, que contiene el registro Alumno con los siguientes campos:**

**a) Legajo. b) Nombre y Apellido. c) Carrera. d) Promedio General**

struct Alumno{

int legajo;

int nombre\_apellido;

int carrera;

int promGral;

};

struct Nodo{

Alumno info;

Nodo \*sgte;

};